|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 8 주차 | **기간** | 2023.8.14 ~ 2023.8.20 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. Optimized C++책(C++ 공부3, 최적화)  2. 전체적인 복습  3. 언리얼5 강의로 공부1 마무리 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<알아두면 좋을 내용>

최적화 방법

1. 더 좋은 컴파일러를 사용하고 최적화 설정을 사용하세요

2. 최적의 알고리즘을 사용하세요

3. 더 좋은 라이브러리를 더 잘 사용하세요

4. 메모리 할당을 줄이세요

5. 복사를 줄이세요

6. 계산을 제거하세요

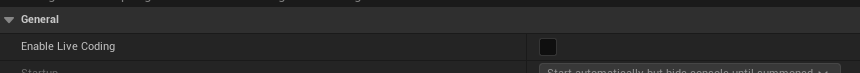
7. 최적의 자료구조를 사용하세요

8. 동시성을 증가시키세요

9. 메모리 관리를 최적화하세요

Live coding은 안하는게 좋은 것 같습니다.

Edit-> EditPreference



Gun.cpp

#include "Engine/DamageEvents.h"

FPointDamageEvent DamageEvent(Damage, Hit, ShotDirection, nullptr);

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | . | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 2023.8.21 ~ 2023.8.27 |
| **다음주 할일** | 1. Optimized C++책(C++ 공부3, 최적화) 마무리  2. 전체적인 복습  3. 언리얼5 강의로 공부2 공부 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |